

# INSTRUCCIONES PROGRAMADOR DK NEW

Fecha : 4 de Mayo de 2010

Esta maquina nos permite programar los códigos de instalador , de garaje etc. de mandos evolutivos de la marca JCM y similares solo de primera generación y también hacerlo en cualquier mando compatible que trabaje sobre el sistema Keeloq.

Procedimiento de programación:

1. Encender el programador con el interruptor . Se encenderá el piloto rojo indicando que tenemos alimentación.
2. Abrir el mando nuevo que queremos programar , quitarle la pila y conectar el enchufe del programador al mando , en caso necesario usar el adaptador correspondiente.
3. Colocar el mando de muestra que ya funciona en la zona de la antena.
4. Pulsar el botón 1 de la maquina sin soltarlo , se encenderá el piloto azul una vez y rápidamente se apaga , no soltar el botón.
5. Pulsar un botón del mando original y el piloto azul parpadea una vez lentamente y se apaga. Soltar los dos botones.
6. Pulsar el botón 2 de la maquina sin soltarlo , se encenderá el piloto azul una vez y rápidamente se apaga , no soltar el botón.
7. Pulsar un botón del mando original y el piloto azul parpadea una vez lentamente y se apaga. Soltar los dos botones.
8. Pulsar el botón 3 , el piloto azul parpadea muy rápido, entre 2 y 15 segundos buscando el código, cuando encuentra el código se apaga y finalmente se queda encendido. En este momento observar el piloto azul , si sigue encendido quiere decir que el mando se ha programado correctamente y ya se puede dar de alta en la instalación , si el piloto azul se apaga y enciende muy lentamente es que ha habido un error , esto puede ser porque el modelo no sea de primera generación , porque no este el conector puesto o el mando esta defectuoso.
9. Dar de alta el nuevo mando en el garaje donde se vaya a usar siguiendo las instrucciones correspondientes. No olvidar apagar el programador para no agotar la pila , esta deberá cambiarse cuando esto ocurra.



Alimentación : pila alcalina 9 v.